

TORNEO DI PANFORTE – Isola del Giglio

Introduzione

Il Torneo di Panforte nasce con l'obiettivo di stare insieme, divertirsi e competere in modo leale. Le seguenti linee guida sono pensate per garantire correttezza di gioco, rispetto delle regole e, soprattutto, tanto divertimento.

1. Composizione delle squadre

- Ogni squadra sarà composta da **5 giocatori**.
-

2. Partecipazione e tiri

- A torneo iniziato **non sarà possibile inserire nuovi giocatori**.
 - L'eventuale abbandono di un giocatore obbligherà la squadra a proseguire la competizione in **4 giocatori**, con un minimo consentito di **3 partecipanti**.
 - Ogni giocatore ha diritto a **un solo tiro per turno**. Tutti i giocatori della partita non si devono allontanare dal campo di gara e devono rispondere velocemente alla chiamata della Mamma, pena **la perdita del turno di tiro**.
-

3. Capitano di squadra

- Ogni squadra dovrà nominare un **capitano**, scelto dai componenti della squadra stessa.
 - **Solo il capitano** è autorizzato a interfacciarsi con la **Mamma** per eventuali chiarimenti o contestazioni.
 - In assenza momentanea della Mamma, **solo i capitani** delle squadre coinvolte potranno avvicinarsi al tavolo di gioco per confrontarsi.
-

4. Iscrizioni

- Le iscrizioni resteranno aperte per **30 minuti dall'inizio dell'evento**.
 - Scaduto tale termine **non sarà più possibile iscriversi** al torneo.
-

5. Durata e punteggio delle partite

- Ogni partita si concluderà al raggiungimento di **5 punti**.
- Qualora non si raggiunga il punteggio stabilito, la durata massima della partita sarà di **40 minuti**.
- Prima della conclusione della partita dovrà essere completato **l'intero giro di tiri dei giocatori**.

- In caso di **parità allo scadere del tempo**, si procederà al **punto secco**, completando comunque il giro di tiri della squadra avversaria.
-

6. Finale

- La finale si giocherà al raggiungimento di **7 punti, senza limiti di tempo**.
-

7. Panforte

- Il panforte (dal peso canonico di 340g.) verrà posizionato sul tavolo **all'inizio della partita**, imballato con carta di giornale e spago.
 - **Non sono consentiti tiri di prova**, per evitare di danneggiarlo (“il panforte non si spreca”).
-

8. Distanza e posizione di tiro

- Il tiratore dovrà essere a **4 metri di distanza dal tavolo** e mantenere **il piede completamente dietro la linea di tiro**.
-

9. Misurazione della “capanna”

- La misurazione della parte sporgente del panforte dal tavolo di gioco verrà effettuata con **metro a stecca**.
 - **È vietato toccare il panforte, la carta o il tavolo** durante la misurazione, può farlo solo la Mamma. In caso contrario il punto viene annullato.
-

10. Ruolo della Mamma

- La **Mamma è il giudice supremo e insindacabile** di ogni partita.
 - Le decisioni della Mamma sono **definitive e non contestabili**.
 - In caso di dubbi, discussioni o interpretazioni del regolamento, **la Mamma ha sempre ragione**.
-

Conclusione

Seguiranno ulteriori riunioni e confronti per migliorare e perfezionare nel tempo queste linee guida, mantenendo vivo lo spirito del Torneo di Panforte.

Buon divertimento a tutti!